

# QMapShack

Внезапно [QMapShack](#) стал юзабельным!

Но немного истории. [QMapShack](#) это революционное развитие [QLandkarteGT](#) от того же автора. Просто архитектурно QLandkarteGT перестал соответствовать требованиям.

Итак, как минимум следующие фишки теперь доступны в QMS (принятая аббревиатура для QMapShack в рассылке)<sup>1)</sup>:

- Открытие серии файлов с геоданными, переданных, как аргументы приложения. Это не относится с картам (?) - они берутся только из директорий, которые вы настроили в программе (аналогично произвольная карта не может быть открыта через File → Open Map, такого пункта просто нет).
- Поддерживаются ВСЕ форматы карт, которые поддерживаются GDAL (!). Но делается это не напрямую, а через формирование **.vrt** файла. Сей унифицированный способ отменил отдельное открытие GeoTIFF - теперь нужно и для него формировать vrt-файл. К счастью теперь это делается через внутренний инструмент [vrtbuilder](#) и позволяет в большинстве случаев обойтись без утомительной конвертации в GeoTIFF, например привязок OziExplorer<sup>2)3)</sup>. Вообще [список](#) теперь достаточно вмняемый:
  - Векторные карты:
    - .img - векторные карты Garmin в non-NT формате. NT-формат не поддерживается и поддерживаться не планируется.
  - Растровые карты:
    - .vrt - вращатель для всех типов GDAL.
    - .jnx - Garmin Birds Eye.
    - .rmap - CompeGPS Map Container
  - Онлайн карты:
    - .wmts - WMTSCapabilities.xml с любого картографического сервера, переименованный в уникальное имя. Дальше есть подробности.
    - .tms - описание правил использования TMS серверов. Через такие файлы можно подключить всякие OpenStreetMap, OpenCycleMap и так далее. Встроенный мастер позволит сгенерировать такие файлы для некоторых популярных сервисов.
  - DEM рельеф:
    - .vrt - как и прочие растровые карты
- (!) Более развитые средства управления геоданными. Каждый файл GPX воспринимается как отдельный контейнер-проект. Данные между ними можно копировать. Теперь можно объединить несколько треков в один (!).
- (!) Больше информации по трекам: можно задать тип активности, можно посмотреть графики высоты от расстояния, скорости от расстояния, или прогресса пути от времени.
- (!) Более развитые средства редактирования треков. Правда точки так и не удаляются, но можно скрыть их, спрямив, например, трек (убрав топтание на месте, при остановке на обед или заделку колеса на велосипеде).
- (?) Более активное использование мыши в окне отображения карты. В контекстном меню находится большинство полезных пунктов, типа создания путевой точки или трека. Да и вообще больше динамики в интерфейсе, точнее в области карты.
- (!!!) Выделение, печать или сохранение произвольной области карты. Костыльное решение я делал для QLGT, но его не приняли. Там можно было распечатать только видимую часть карты.

А вот теперь каких инструментов не хватает в QMS, но есть в QLGT:

1. Инструмент привязки карты по точкам (в визуальной форме). Не знаю, будет ли сделан, но таск [завёл](#).
2. Экспорт выделенного куска карты в JNX. Потребность сомнительная, но пару раз пригодились.

Ну и ссылки:

- Сайт: <https://bitbucket.org/maproom/qmapshack/wiki/Home>
- Документация: <https://bitbucket.org/maproom/qmapshack/wiki/DocMain>

1)

(!) отмечены фичи уникальные, по сравнению с QLGT, а (-), то, что убрано, (?) - спорные изменения

2)

В случае привязок Ozi, нужно открывать .map файл, в случае привязок .rgw+.prj открывать нужно одноимённую картинку

3)

К сожалению, на карты и привязки с <http://loadmap.net> он упорно ругается

From:

<https://htrd.su/wiki/> - **Hatred's Log Place**

Permanent link:

<https://htrd.su/wiki/zhurnal/2016/02/11/qmapshack>

Last update: **2016-05-18 12:03**

